

Lösungsvorschlag

Material

Hinweise



- Öffne das Bild **salzburg.jpg**
- Entferne den Kran mit dem Werkzeug Klonen.



- Öffne das Bild **laub.jpg**
- Dupliziere die Ebene laub.jpg vier mal.
- Ändere die Ebenen mit verschiedenen Filtern bzw. Farbeffekten wie **Posterisieren**, **Entsättigen**, Filter **Cartoon** oder **Kanten finden**.



- Öffne das Bild **Nebel**.
- Öffne die Bilder **Mond** und **Schloss** als neue Ebenen.
- **Schloss**: füge Transparenz hinzu (Alphakanal). Entferne den Himmel mit einer geeigneten Methode. Verwende den Radierer mit weicher Auswahlkante um den unteren Bildrand zu bearbeiten.
- **Zusatz**: erzeuge eine Abendstimmung: verwende das Werkzeug **GEGL-Operationen – color-temperature**.



- Öffne das Bild **fenster.jpg** und füge Transparenz hinzu (Alphakanal).
- Entferne die Landschaft und den mittleren Balken (Werkzeug **Freie Auswahl** und Entf-Taste). Verwende das **Werkzeug Klonen**, damit die Entfernung des Balken nicht bemerkt wird.
- Öffne die anderen Bilder als Ebenen, passe die Größe an.
- Exportiere verschiedene Bildvariationen.



- Öffne das Bild **Schmetterling.xcf**
- Lade die Auswahl **Schmetterling** aus dem Kanal.
- Stelle den Schmetterling frei.
- Speichere das Bild
- Exportiere das Bild im Format **jpg**.



- Öffne das Bild **Flugzeug.png** und fülle die Flächen mit Farben, Verläufen und Mustern.
- Öffne das **Landschaftsbild** und kopiere das Bild als neue Ebene hinein.
- Verkleinere das Flugzeug passend und drehe die Flugzeugebene so, dass das Flugzeug nicht nach unten fliegt.